

Aturan dan regulasi YGEC 2020 : MLBB Tournament

● ALUR PENDAFTARAN PESERTA

- a. Peserta mendaftarkan tim mereka melalui tautan yang ada di social media IndoEsports dan Yamaha
- b. Peserta yang mendaftar merupakan sebuah tim bukan individual
- c. Tim yang sudah mendaftar wajib mem-follow akun social media Instagram @yamahaindonesia dan @generasi125yamaha.
- d. Panitia akan memberikan link verifikasi bukti follow akun social media terkait melalui link [disini](#)
peserta yang tidak mengirimkan bukti verifikasi, maka akan dinyatakan tidak dapat mengikuti kompetisi ini.
- e. Panitia akan menyaring tim yang mendaftar sesuai dengan kondisi yang ditentukan oleh panitia
- f. Panitia akan mengumumkan tim yang lolos melalui email yang didaftarkan oleh peserta (manager, captain tim, pemain)
- g. Tim yang didaftarkan oleh peserta terdiri dari 5 anggota dan 1 cadangan (optional) dan tidak diizinkan untuk mengganti / mendaftarkan pemain baru setelah pendaftaran dilakukan

● TENTANG PERTANDINGAN

- a. **Jadwal pertandingan :**
 - Kualifikasi I : Kamis, 10 September 2020
 - Kualifikasi II : Jumat, 11 September 2020
 - Semifinal & Bronze match : Sabtu, 12 September 2020
 - Grand final match : Minggu, 13 September 2020
- b. **Kualifikasi online :**
Slot terbatas 512 tim yang dimana akan dibagi menjadi 2 bracket. Masing-masing akan berisikan 256 tim, sampai mendapatkan 4 tim di setiap bracketnya
- c. **Sistem pertandingan :**
 - Kualifikasi I : Sistem gugur, Best of 1
 - Kualifikasi II : Sistem gugur, Best of 1
 - Semifinal : Sistem gugur, Best of 1
 - Bronze Match : Sistem gugur, Best of 3
 - Grand final : Sistem gugur, Best of 5
- d. **Pembagian first & second pick :**
Tim dibagian atas bracket akan memiliki kesempatan untuk melakukan first pick selama kualifikasi, dan jika BEST OF 3 maka game kedua kesempatan first pick akan didapatkan oleh tim bagian bawah dan jika terjadi game ketiga maka akan kembali seperti pertandingan pertama yaitu tim bagian atas akan mendapatkan first pick.
- e. **Pertandingan berakhir :**
Tim yang memenangkan pertandingan wajib mengirimkan bukti screenshot kemenangan melalui link [disini](#) dan channel discord terkait

f. **Klausul kemenangan :**

Tim pertama yang menghancurkan base tim lawan menang, tim pertama yang menyerah kalah atau tim yang ditemukan tidak mengikuti aturan di diskualifikasi.

g. Mode permainan yang digunakan adalah custom draft pick (5 vs 5)

h. Semua tim harus mengikuti serangkaian acara yang dijadwalkan oleh panitia

i. Jika ada pemain yang mengalami diskoneksi jaringan atau masalah teknis lainnya selama pertandingan, itu akan menjadi tanggung jawab pemain dan tim.

j. Tidak ada pause dan wasit selama kualifikasi online berlangsung. Apabila ada bug, pertandingan tetap dilanjutkan.

k. Tidak ada rematch jika sudah memasuki ban & pick

Rematch **hanya** dapat terjadi apabila kedua tim (10 pemain) mengalami diskoneksi jaringan secara bersamaan yang menyebabkan crash game dan tidak dapat menghubungkan kembali ke dalam match tersebut.

l. Apabila terjadi **CRASH** game pada saat match berlangsung peserta wajib

melaporkan kepada pihak panitia. Dan panitia akan memberikan keputusan :

B. PERTANDINGAN DILANJUTKAN: apabila terjadi crash game sebanyak 1 orang, maka pertandingan akan tetap dilanjutkan.

C. AKUMULASI POIN : apabila terjadi crash game kepada 2 (10 pemain) tim yg sedang bertanding dan tidak bisa melakukan re-log kedalam game ketika match sudah berlangsung selama 15 menit atau lebih, maka pertandingan akan diberhentikan melalui kesepakatan pemain/tim yang bersangkutan. Dan akan melakukan akumulasi perhitungan poin sesuai dengan ketentuan yang berlaku, yaitu :

- Score tidak kurang dari 15 kil

- Satu tower sama dengan 10 poin

- Satu kill sama dengan 1 poin

- Selisih gold lebih kecil dari rumus (800 X waktu pertandingan)

m. Apabila ada hero yang di ban atau tidak boleh di pick akan diinformasikan oleh panitia yang bertugas.

n. Jika ada indikasi kecurangan atau tuduhan menggunakan aplikasi pihak ketiga harus menyertakan bukti berupa foto/video kepada admin yang bertugas agar dapat menentukan keputusan

● **PERSYARATAN TIM & PEMAIN**

a. Setiap tim harus memiliki 5 pemain utama dan 1 pemain cadangan (optional)

b. Tidak ada batasan usia

c. Semua tim dilarang mengubah daftar pemain selama turnamen setelah pendaftaran

d. Seluruh tim yang terdaftar sebagai peserta akan menerima segala jadwal yang diberikan panitia

e. Kompetisi ini terbuka untuk semua golongan

f. Tim yang melanggar aturan dapat dikenakan sanksi berupa peringatan atau diskualifikasi

- **NAMA TIM, NAMA PEMAIN DAN TIM FLAG**

- a. Nama peserta dapat menyertakan huruf besar, huruf kecil, angka (0-9 atau spasi tunggal diantara kata-kata saja
- b. Nama pemain tidak boleh melebihi 19 karakter termasuk spasi
- c. Bendera bebas
- d. Jika karakter khusus digunakan maka panitia memiliki hak untuk membuat peringatan atau diskualifikasi
- e. Semua nama tim, nama pemain dan tim flag harus disetujui oleh panitia sebelum digunakan dalam game
- f. Jika tim melanggar aturan panitia berhak memberikan sanksi berupa peringatan atau diskualifikasi

- **ALUR PERTANDINGAN**

- a. Semua tim harus siap dalam waktu satu jam sebelum pertandingan yang dijadwalkan
- b. Bracket kompetisi akan dipublikasikan selama pertemuan Technical Meeting
- c. Tim diharuskan berada di dalam lobi pertandingan pada waktu yang dijadwalkan panitia. Maksimal jeda keterlambatan / waktu tunggu adalah 10 menit dari waktu yang sudah diberikan panitia.
- d. Jika ada tim yang tidak siap selama waktu yang ditentukan dan lawan sudah menunggu mereka selama 10 menit di lobby. Maka, tim yang sudah hadir pertama dapat mengambil kemenangan secara otomatis dengan menyertakan hasil tangkapan layar (screenshot) kondisi lobi dengan 5 player , menampilkan waktu saat ini dan memberikan bukti chat jika tim lawan tidak bisa hadir atau terlambat memasuki lobby dari waktu yang sudah ditentukan.
- e. Apabila kedua tim tidak ada kabar berita sampai dengan tenggat waktu yang sudah ditentukan. Maka, kedua tim dinyatakan tidak mengikuti pertandingan tersebut (diskualifikasi).
- f. Semua hasil pertandingan harus dilaporkan kepada admin masing-masing bracket tepat setelah pertandingan selesai sesuai jadwal dan ketentuan yang berlaku.

- **TINGKAH LAKU STREAMING**

- a. Tim tidak diperbolehkan untuk melakukan streaming snipe stream selama pertandingan (jika match tersebut di streaming)
- b. Tim diminta untuk bertindak dengan sopan saat di dalam game. Kata-kata yang mengandung sara, kotor, kasar, vulgar, ejekan atau spamming tidak diperbolehkan.
- c. chat all in game dalam bentuk text apapun tidak diperbolehkan
- d. Penggunaan sticker diperbolehkan
- e. Setiap perselisihan harus ditunjukkan langsung kepada admin turnamen untuk masalah apapun
- f. Peserta dilarang menggunakan PROGRAM ILEGAL/CHEAT apapun dalam turnamen. apabila ada tim yang dengan sengaja/tidak sengaja menggunakan program ilegal/cheat, tim tersebut akan dijatuhkan sanksi berupa diskualifikasi.
- g. Apabila salah satu tim telat memasuki pertandingan atau pemain kurang dari 5 pemain. Maka, tim yang bersangkutan akan kehilangan hak bertanding pada match tersebut.

- h. Setiap tim yang ditemukan tidak mengikuti aturan ini akan segera didiskualifikasi terlepas dari apakah permainan tersebut di streaming atau tidak.

- **TINGKAH LAKU KUALIFIKASI**

- a. Para peserta diminta untuk bertindak dengan sopan dengan cara menjaga sikap ramah kepada pesaing, pers, staff panitia dan peserta acara lainnya.
- b. Tim diminta untuk bertindak dengan sopan saat di dalam game. Kata-kata yang mengandung sara, kotor, kasar, vulgar, ejekan atau spamming tidak diperbolehkan.
- c. chat all in game dalam bentuk text apapun tidak diperbolehkan
- d. Penggunaan sticker diperbolehkan
- e. Pemain diharapkan bersaing secara profesional, tidak menghentikan pertandingan tanpa sebab atau menunjukkan kurangnya upaya untuk menghasilkan hukuman pertandingan dan diskualifikasi dari kompetisi
- f. Peserta dilarang menggunakan PROGRAM ILEGAL/CHEAT apapun dalam turnamen. apabila ada tim yang dengan sengaja/tidak sengaja menggunakan program ilegal/cheat, tim tersebut akan dijatuhkan sanksi berupa diskualifikasi.
- g. Apabila salah satu tim telat memasuki pertandingan atau pemain kurang dari 4 pemain. Maka, tim yang bersangkutan akan kehilangan hak bertanding pada match tersebut.
- h. Panitia memiliki hak untuk menetapkan penalty, mendiskualifikasi dan memberhentikan setiap pemain terdaftar dari kompetisi dengan alasan apapun tanpa peringatan sebelumnya kepada para pemain

- **PENALTI**

- a. Jika menemukan anggota tim yang melanggar aturan dan regulasi yang tercantum di atas, panitia dapat menilai semua pelanggaran secara akumulatif mulai dari babak kualifikasi untuk memutuskan intensitas hukuman dan mengeluarkan peringatan. Dengan rincian sebagai berikut :
 - Peringatan verbal
 - Diskualifikasi
 - Kehilangan hadiah

- **HAK PENYELENGGARA**

- a. Penyelenggara dapat mengganti aturan yang disebutkan diatas berdasarkan situasi dan kondisi kasus per kasus dengan kebijakan mereka. Keputusan penyelenggara bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

- **LAINNYA**

- a. Perwakilan tim yang masuk ke dalam ruang lingkup server Discord YGEC 2020 diharuskan mengganti nicknamanya sesuai dengan nama tim yang di daftarkan
- b. Minimum divisi ranking untuk mengikuti turnamen YGEC 2020 adalah EPIC